Desenvolvimento de um aplicativo com a persistência de dados com o uso do SQLite no Android

A persistência é um recurso muito importante no desenvolvimento de aplicativos. Saber trabalhar com os diversos tipos de armazenamento permite que você desenvolva projetos mais robustos. O desenvolvimento de projetos com uso de banco de dados, seja local ou remoto, é um pré-requisito para o desenvolvimento de aplicativos modernos.

Para a concretização dos conhecimentos obtidos nesta unidade, você deve definir um objeto para a criação de sua classe e desenvolver um projeto com uso de persistência de dados com uso do SQLite no Android para realizar a manutenção dos diferentes registros de armazenamento, com a listagem, inclusão, alteração e exclusão desses registros.

Crie um aplicativo Android para trabalhar com uma base de dados com uma tabela para persistência de dados de um objeto escolhido por você.

O objeto deve ser definido por meio de uma classe própria, com:

* O mínimo de cinco atributos (com uso de três diferentes tipos de dados) mais o atributo id (long).
* Pelo menos um método construtor.
* Métodos de acesso (setters & getters) para todos os atributos.
* Outros métodos que sejam necessários.

A aplicação deverá tratar a inclusão, alteração e exclusão dos registros, além de tratar o acesso, abertura e fechamento do recurso do banco de dados do SQLite, com o uso da arquitetura em três camadas.

O aplicativo deverá apresentar os dados dos objetos armazenados por meio de uma lista (ListView) e apresentar as funcionalidades de inclusão, exclusão e alteração, que podem ser realizadas de acordo com a sua escolha.

**Você pode montar as telas a seu critério, desde que atenda aos requisitos de listagem, inclusão, exclusão e alteração dos registros.**

**Procedimentos para elaboração do TD**

Crie um projeto no Android Studio e desenvolva a aplicação. Prepare um documento do Word com uma capa (apresentado a instituição, o curso, a disciplina, o aluno e o professor); a introdução do trabalho; o conteúdo com a documentação do sistema, contendo a captura das telas e os códigos de desenvolvimento das telas (código XML da view); os códigos de programação de todas as classes com comentários e apresentação dos testes realizados com o aplicativo com as capturas das telas dos testes; a conclusão e a bibliografia do trabalho.

Realize o envio da tarefa incluindo o arquivo do Word.